

정보보·안게임콘텐츠과

# 게임콘텐츠반(GC) 소개 (Game Content)

변진룡 교수

영진전문대학교 컴퓨터정보계열

# 4차산업혁명/메타버스/디지털대전환(DX) 시대

Big Data is New Oil! AI is New Electricity!

초연결 사회  
( Network )



정보보호/보안



데이터 저장/분석  
( 클라우드 시스템 )



언택트사회  
( 메타버스 )

블록체인게임  
( P2E )

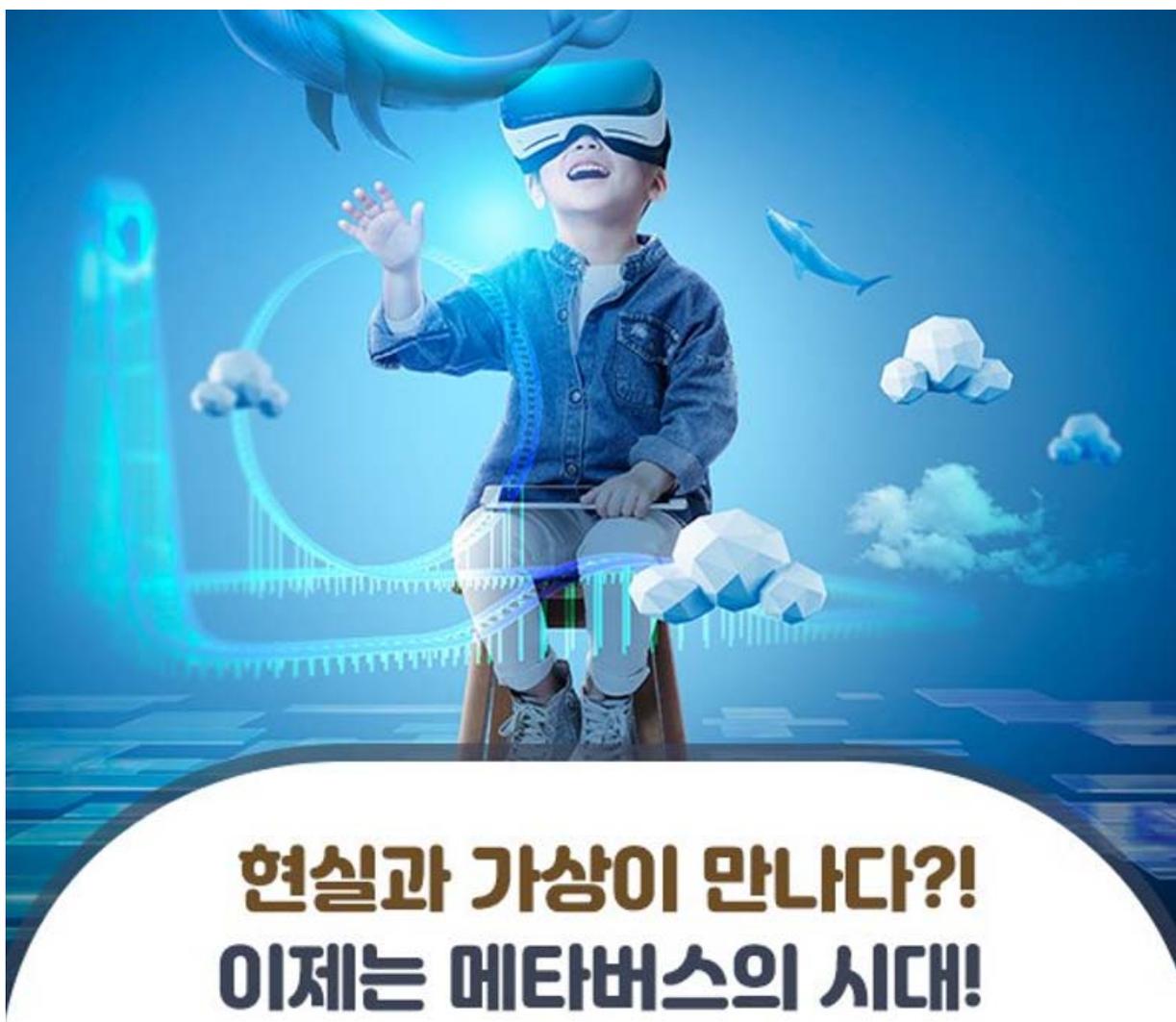
메타버스의  
현실화

" 3차원의 가상 세계 "



가상세계의 기존  
블록체인과 결합





**현실과 가상이 만나다?!  
이제는 메타버스의 시대!**

# 메타버스 시대의 도래



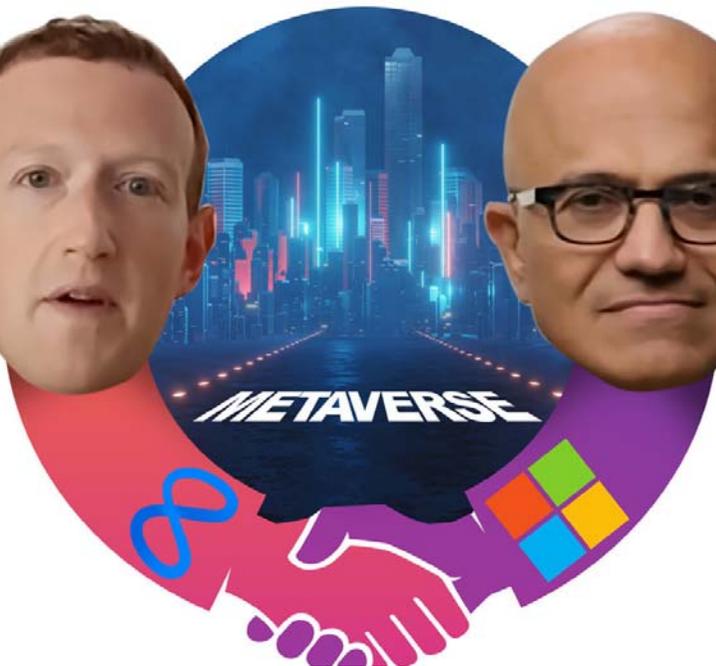
메타-MS, 메타버스 '경쟁'보다 '공존' 선택



주크버그  
Meta CEO



나델라  
MS CEO

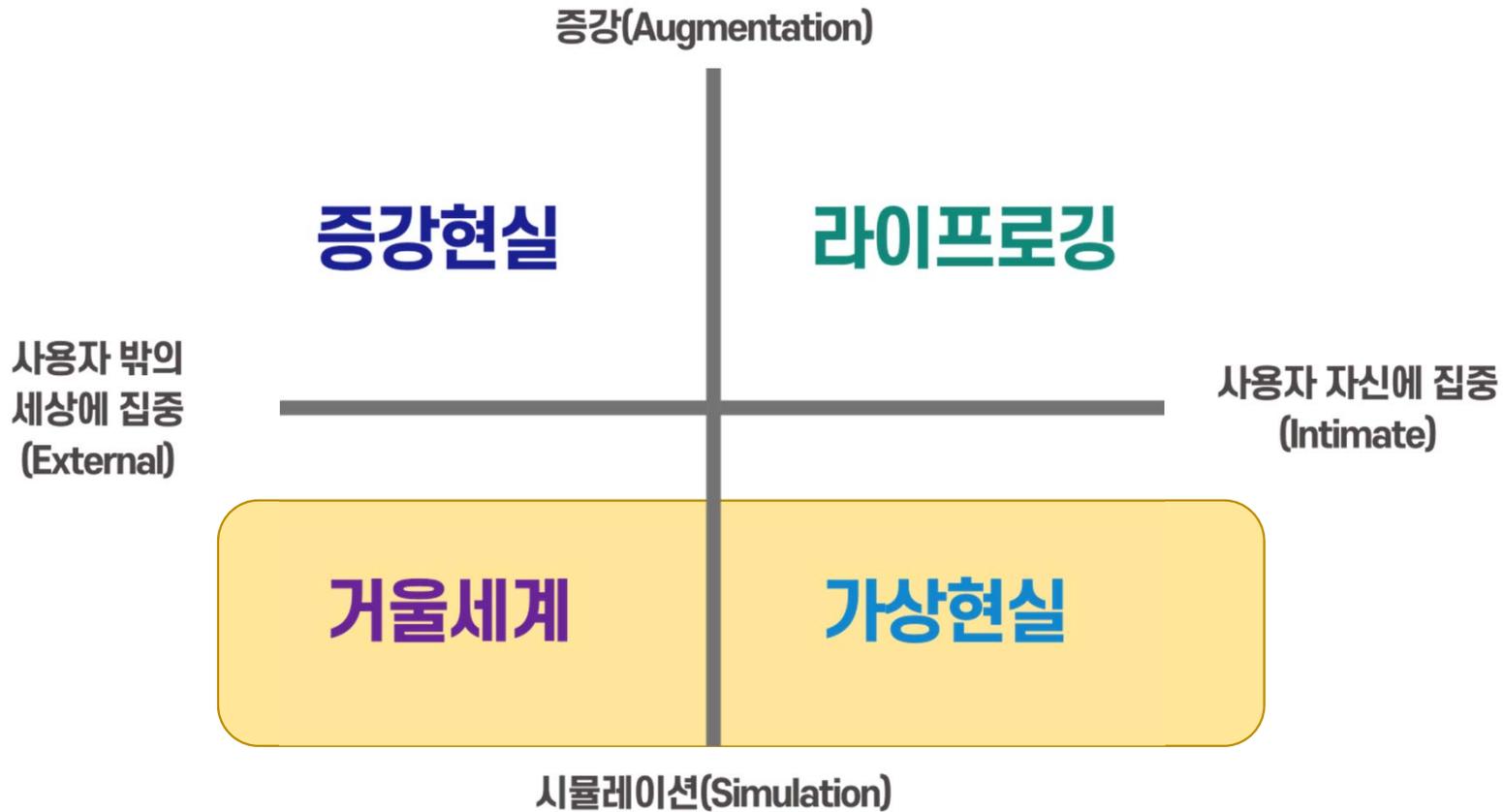


∞ Meta Quest



메타의 신제품 퀘스트 프로(사진=메타)

# GAME! - 메타버스 시대의 중심에 서다!





## 메타버스 플랫폼- 메타의 호라이즌



메타버스 플랫폼 -네이버스노우 : 제페토

네이버 : 아크버스(거울세계)





# 전 산업으로 확장되는 메타버스



블랙핑크 뮤직비디오(제페토)-



GUCCI 협업(제페토)-VR



차량 개발(현대기아차)-

VR



교육도서관(한양대) -

VR

# MS의 게임 메타버스

**‘게임=메타버스’**란 등식  
- 게임이 메타버스의 핵심

게임계의 넷플릭스

## 게임 메타버스의 큰 그림

콘텐츠 : 액티비전 블리자드 인수

커뮤니티 : 블리자드 월간이용자수 4억명

플랫폼 : MS의 배포 플랫폼



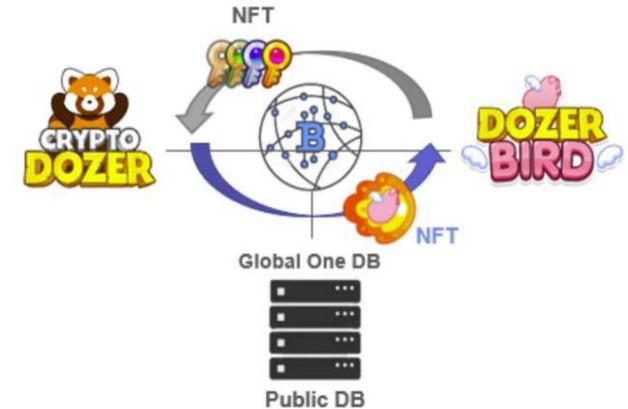
MS 메시 포 팀즈에서 구현된 메타버스 공간 내 아바타. [사진 마이크로소프트]

# 게임, 블록체인과 NFT를 만나다 : 블록체인게임

## 게임으로 돈 버는 세상, P2E(Play to Earn) 게임

### “62兆 시장 잡아라” 블록체인 게임에 사할 건 게임사들

블록체인 게임 시장 연평균 100% 성장  
 위메이드·컴투스·카카오게임즈·넷마블  
 네오위즈 적극적...엔씨·크래프톤도 가세



NFT 고양이 캐릭터를 가상화폐로 사고 파는 P2E 게임, 크립토키티 / 출처: CryptoKitties.co



역시 캐릭터를 가상화폐로 사고 파는 P2E 게임, 액시 인피니티 / 출처: axieinfinity.com

# 블록체인게임

<엑시 인피니티>의 성공으로, 현실로 진출한 블록체인 게임



엑시 인피니티 웹페이지. / 출처: 엑시 인피니티 웹사이트



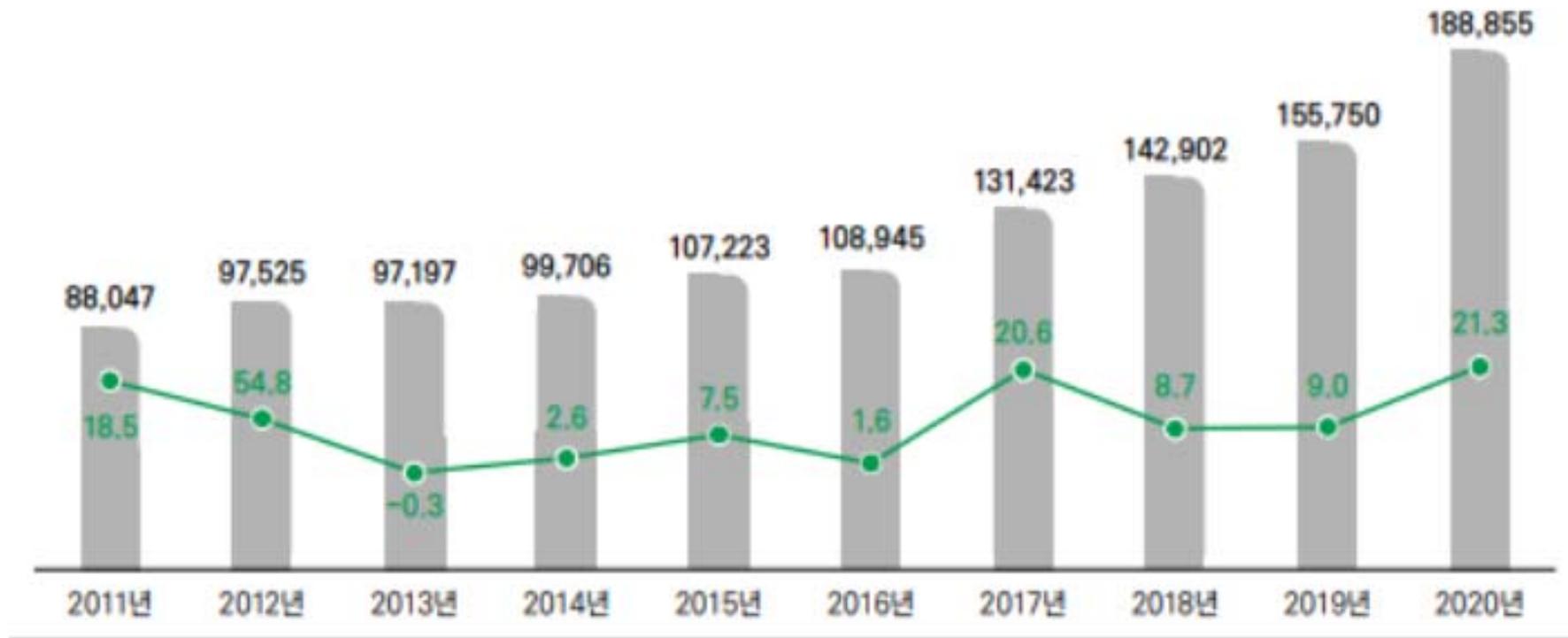
컴투스 서머너즈 워 크로니클



## 전체 게임 시장 규모 및 추이

(단위: 억 원, %)

■ 매출액 ● 성장률



국내 게임 시장 전체 규모 및 성장률

## **인재 양성 목표!!**

- **메타버스 및 게임 개발 전문가**
  - 유니티 엔진, JAVA, 그래픽엔진 등을 이용한 개발 능력
- **응용프로그램 개발자 및 콘텐츠 제작 실무자**
  - UI/UX, 웹 응용 프로그램, 모델링 등의 콘텐츠 제작 능력
- **게임 QA / GM 전문가**
  - 게임 테스트 및 운영 능력

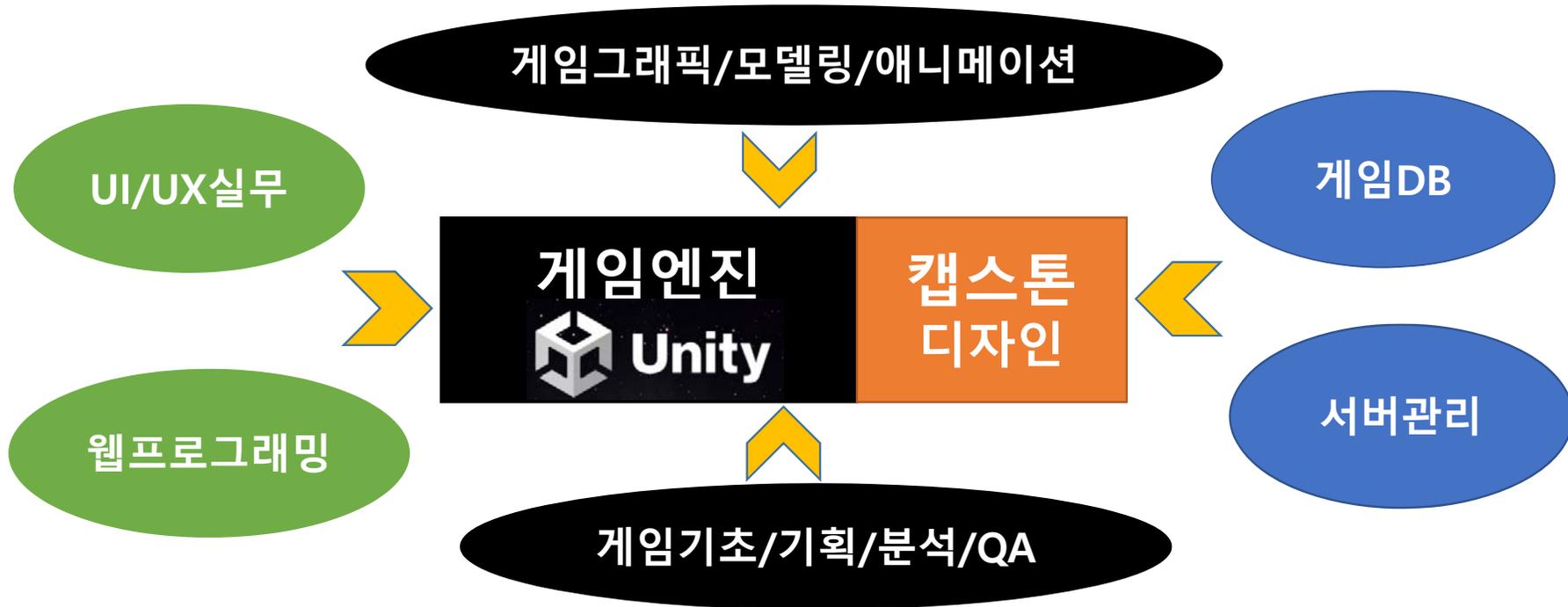
## 교육 특징!!

- 인기있는 그래픽 엔진인 **유니티**를 공부
  - 게임뿐만 아니라 **메타버스** 구축에 적용
  - 유니티 사용 가능한 개발자 요구가 **폭발적임**  
( 스마트 팩토리 개발사, 3D GIS 어플리케이션 개발사 등등 )
  - 전 세계 게임 50%, VR 콘텐츠 75%가 유니티로 개발

# 게임콘텐츠 주문반 교육과정

전공기초	전공심화		전공트랙	
2-1	2-2	3-1	3-2	
UI/UX ③	서버관리 ③	정보처리실무 ③	웹시스템운영	
웹프로그래밍(I) ③	웹프로그래밍(III) ③	웹응용프로그래밍 ③		
2D그래픽 ④	UI/UX실무 ③	게임모델링 ③	게임애니메이션 ③	콘텐츠제작
게임DB ③	게임엔진(I) ③	게임엔진(III) ③	게임엔진실무 ③	게임 개발
자바 프로그래밍 ③	자바프로그래밍 응용 ③	캐릭터디자인(I) ③	캐릭터디자인(III) ③	
게임기초 ③	게임기획 ③	게임QA ③	게임분석 ③	게임운영

# 게임콘텐츠 주문반 교육로드맵1



**주요 자격증** : 정보처리산업기사, 소프트웨어테스트(ISTQB, CSTS)

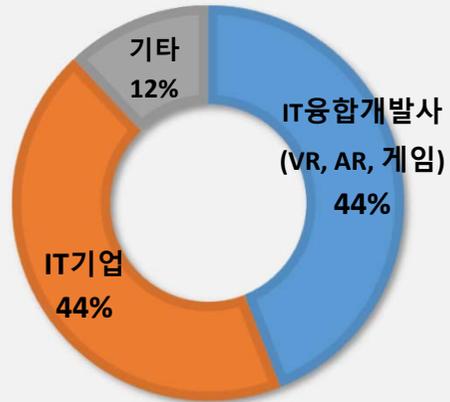
## 취업 분야 및 주요 취업처

- UI/UX 기반 웹/모바일/IoT 분야 응용 SW 개발 업체
- 게임 개발, 게임 QA, 게임 운영, 게임 콘텐츠 제작 관련 업체
- 메타버스(Metaverse, 3차원 가상현실) 관련 업체
- 국내 대기업 전산실 및 SI(System Integration) 업체

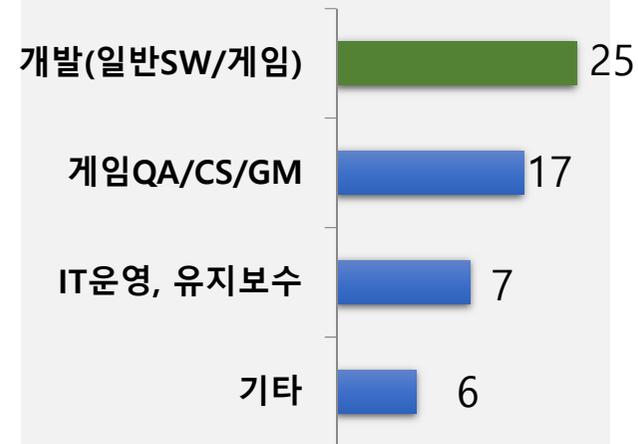


# 졸업생 취업 성과

## 2020-21년도 졸업자 취업 현황



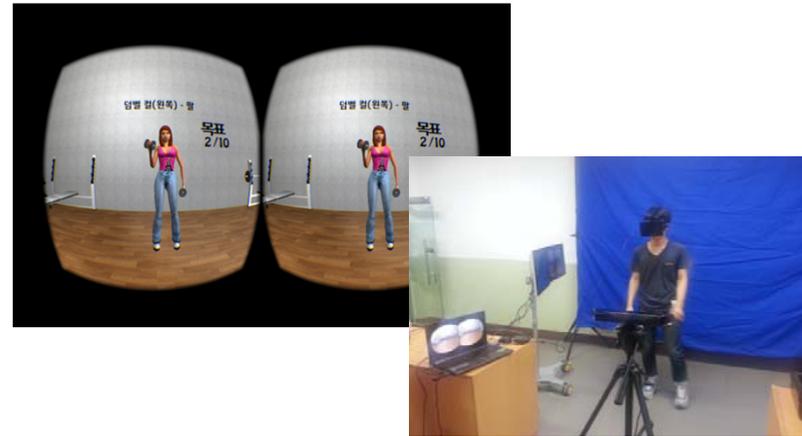
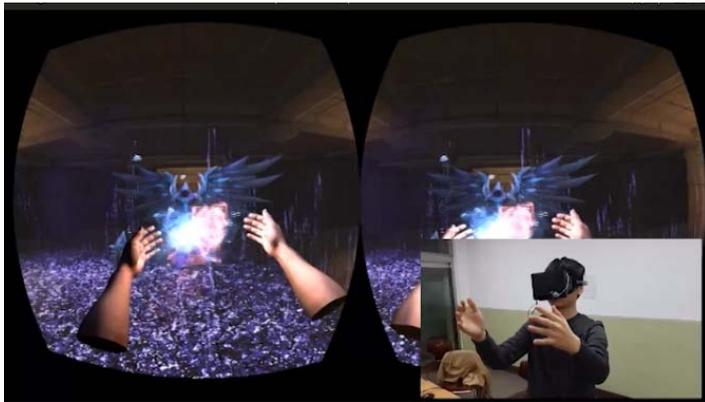
## 직종별 취업자수(건)



개발(일반SW/게임) 및 QA/CS/GM 분야 등  
IT 관련기업에 가장 많이 진출함

# 프로젝트 결과물

## 가상현실

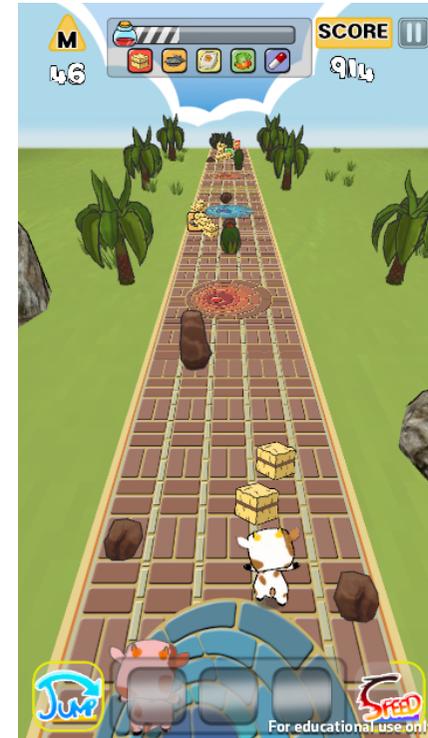


## MMORPG



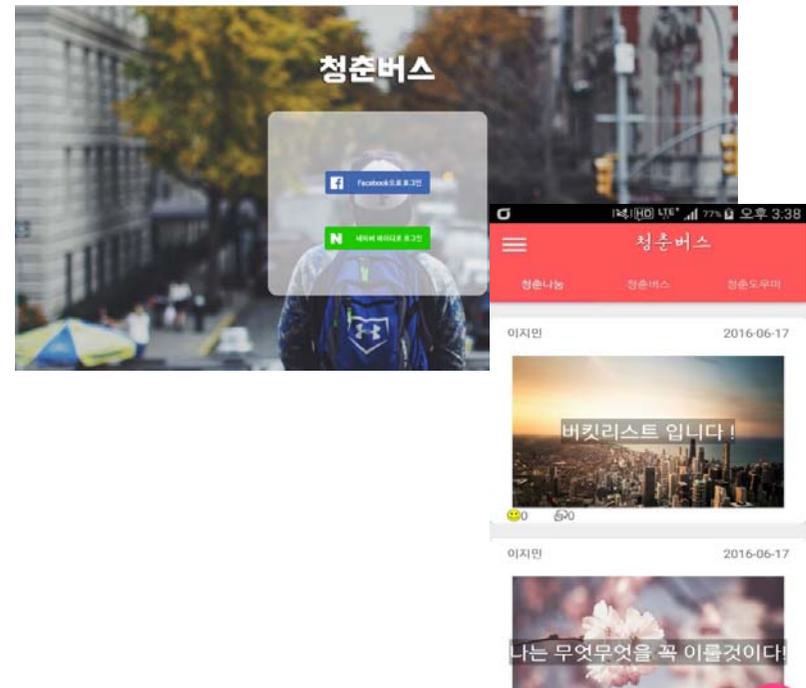
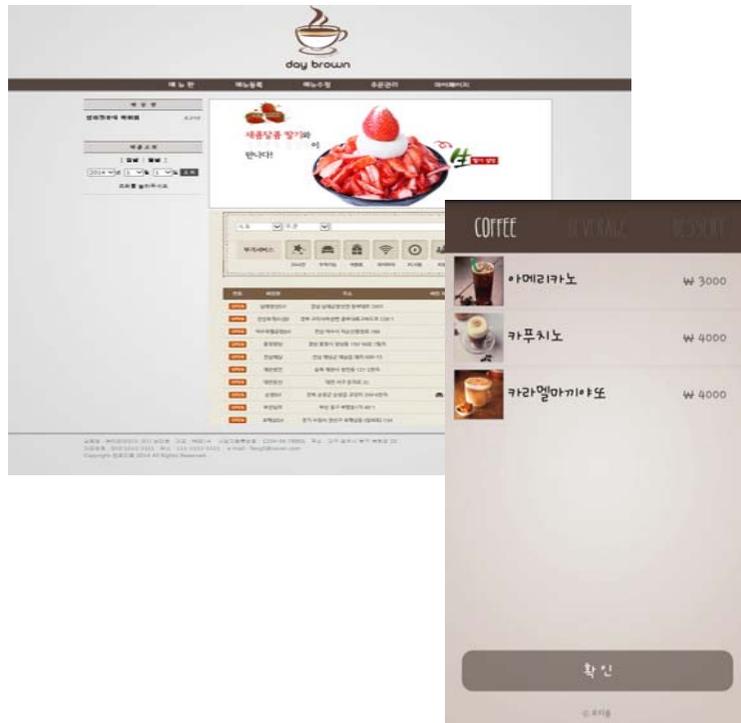
# 프로젝트 결과물

## 모바일 게임



# 프로젝트 결과물

## 응용프로그램



# 게임 업체와 지속적인 교류



NHN 조현식 이사 특강



블리자드코리아 전동진 사장 특강

**(주)위메이드, (주)나딕게임즈, (주)네오위즈, (주)KOG 등 다수의 게임 업체와  
주문식교육 협약을 체결**

## 게임 업체와 지속적인 교류



생각만이 아닌 행동과 열정으로 자  
신의 미래가치를 만들어 갈 사람  
지원하세요!!

# QnA

감사합니다^^

상담 : 변진룡교수 , 010-2929-0950, 본관 311호